

# Map.Entry Arayüzü

---

**java.util**  
**Interface Map.Entry**

Map içindeki *anahtar-değer* çiftleri ile ilgili işlemleri yapan metotlara sahiptir.

`Map.entrySet()`

## Method Summary

boolean	<b>equals</b> (Object o) Belirtilen nesne için eşitliğin olup olmadığını belirtir.
Object	<b>getKey</b> () Tekrarlayıcının elindeki nesnenin anahtarını verir.
Object	<b>getValue</b> () Tekrarlayıcının elindeki nesnenin değerini verir.
int	<b>hashCode</b> () Tekrarlayıcının elindeki öğenin hash kodunu verir.
Object	<b>setValue</b> (Object value) Belirtilen nesneyi mevcudun yerine koyar (replacement)

## ÖRNEK:

```
import java.util.HashMap;
import java.util.Iterator;
import java.util.Map;
import java.util.Set;

public class MapDemo {

    public static void main(String[] args) {

        Map<Object, String> map = new HashMap<Object, String>();

        // put() metodu ile Map'e anahtar-öğe çifti ekleme
        map.put(new Integer(2), "Karanfil");
        map.put(new Integer(1), "Gül");
        map.put(new Integer(4), "Menekşe");
        map.put(new Integer(3), "Lale");

        // entrySet() metodu Map'in anahtar-öğe çiftlerini verir
        Set s = map.entrySet();

        /*
        * iterator() metodu Map'in öğelerini tarar; işaretçiyi sonraki öğeye
        */
    }
}
```

```

* yollar
*/
    Iterator it = s.iterator();

    while (it.hasNext()) {
        Map.Entry m = (Map.Entry) it.next();

        // getKey() metodu anahtarı (key) verir.
        int key = (Integer) m.getKey();

        // getValue() metodu değeri verir
        String value = (String) m.getValue();

        System.out.println("Anahtar :" + key + " Değer :" + value);
    }
}

/*
Çıktı:
Anahtar :1 Değer :Gül
Anahtar :2 Değer :Karanfil
Anahtar :3 Değer :Lale
Anahtar :4 Değer :Menekşe
*/

```

## ÖRNEK:

```

import java.util.*;

public class MapDemo {
    public static void main(String[] args) {
        Map<String, String> öğrenci = new TreeMap<String, String>();
        öğrenci.put("20895229 ", "AKDENİZ YAĞMUR DENİZ ");
        öğrenci.put("20794622 ", "ALP CEMRE MELEK ");
        öğrenci.put("20793656 ", "AYKUL FATMA BERNA ");
        öğrenci.put("20893958 ", "BAYDAR CANSU ");
        öğrenci.put("20794287 ", "DAĞLIOĞLU GÖKHAN ");

        Set s = öğrenci.entrySet();
        for (Iterator i = s.iterator(); i.hasNext(); ) {
            Map.Entry me = (Map.Entry) i.next();
            System.out.println(me.getKey() + " : " + me.getValue());
        }
    }
}

/*
Çıktı:
20793656 : AYKUL FATMA BERNA
20794287 : DAĞLIOĞLU GÖKHAN
20794622 : ALP CEMRE MELEK
20893958 : BAYDAR CANSU
20895229 : AKDENİZ YAĞMUR DENİZ
*/

```

## ÖRNEK:

Aşağıdaki örnek setValue() metodu ile mevcut bir öğenin yerine istenen başka bir öğeyi koymaktadır (replacement).

```
import java.util.*;

public class MapDemo {
    public static void main(String[] args) {
        Map<String, String> öğrenci = new TreeMap<String, String>();
        öğrenci.put("20895229 ", "AKDENİZ YAĞMUR DENİZ ");
        öğrenci.put("20794622 ", "ALP CEMRE MELEK ");
        öğrenci.put("20793656 ", "AYKUL FATMA BERNA ");
        öğrenci.put("20893958 ", "BAYDAR CANSU ");
        öğrenci.put("20794287 ", "DAĞLIOĞLU GÖKHAN ");

        Set s = öğrenci.entrySet();
        for (Iterator i = s.iterator(); i.hasNext();) {
            Map.Entry me = (Map.Entry) i.next();
            System.out.println(me.getKey() + " : " + me.getValue());
        }
        System.out.println();
        for (Iterator i = s.iterator(); i.hasNext();) {
            Map.Entry me = (Map.Entry) i.next();
            if (me.getValue() == "ALP CEMRE MELEK ")
                me.setValue("ERTONGA MERVE ");
            System.out.println(me.getKey() + " : " + me.getValue());
        }
    }
}

/*
Çıktı:
20793656 : AYKUL FATMA BERNA
20794287 : DAĞLIOĞLU GÖKHAN
20794622 : ALP CEMRE MELEK
20893958 : BAYDAR CANSU
20895229 : AKDENİZ YAĞMUR DENİZ

20793656 : AYKUL FATMA BERNA
20794287 : DAĞLIOĞLU GÖKHAN
20794622 : ERTONGA MERVE
20893958 : BAYDAR CANSU
20895229 : AKDENİZ YAĞMUR DENİZ
*/
```