

Class TreeSet

java.util

Class TreeSet

```
java.lang.Object
├── java.util.AbstractCollection
│   ├── java.util.AbstractSet
│   └── java.util.TreeSet
```

Kılgıladığı arayüzler:

[Cloneable](#), [Collection](#), [Serializable](#), [Set](#), [SortedSet](#)

Bildirimi:

```
public class TreeSet
    extends AbstractSet
    implements SortedSet, Cloneable, Serializable
```

TreeSet sınıfı, [Java Collections Framework](#) 'un bir üyesidir

TreeSet sınıfı kılıgladığı arayüzlerin metotlarını kullanır. Doğal olarak öğelerine artan yönde sıralı erişim olur. Ama istenirse, erişim azalan yöne çevrilebilir. `add`, `remove` ve `contains` metotlarının zaman karmaşası $\log(n)$ dir.

İlgili konular:

[Collection](#), [Set](#), [HashSet](#), [Comparable](#), [Comparator](#), [TreeMap](#), [Collections.synchronizedSortedSet\(SortedSet\)](#), [Serialized Form](#)

Kurucular

[TreeSet](#) ()

Öğelerini doğal sırada tutacak boş bir küme yaratır.

[TreeSet](#) ([Collection](#) c)

Verilen koleksiyonu *TreeSet* yapısına dönüştürür; dolayısıyla koleksiyon doğal sırasına girmiş olur

[TreeSet](#) ([Comparator](#) c)

Verile *Comparator*'a göre sıralı öge tutacak boş bir küme yaratır.

[TreeSet](#) ([SortedSet](#) s)

Verilen sıralı kümedeki öğeleri aynı sırayla tutan bir *TreeSet* yaratır.

Metotlar

boolean

[add](#) ([Object](#) o)

Verilen öge kümede yoksa, onu kümeye ekler.

boolean

[addAll](#) ([Collection](#) c)

	Verilen koleksiyonu kümeye ekler. Tabii yapı TreeSet yapısıdır.
void	clear () Kümenin bütün öğelerini siler; boş bir küme yaratır.
Object	clone () TreeSet nesnesinin bir kopyasını yaratır.
Comparator	comparator () Kümeyi sıralayacak comparatoru verir. Ancak kümede doğal sıra varsa, metot null değer verir.
boolean	contains (Object o) Aranan öğe kümede ise true değilse false değer verir.
Object	first () Sıralı kümenin en küçük öğesini verir.
SortedSet	headSet (Object toElement) Kümede toElement den küçük olan öğeleri verir.
boolean	isEmpty () Küme boş ise true verir.
Iterator	iterator () Kümenin öğelerini sırayla tarayacak iterator'ü verir
Object	last () Sıralı kümenin en büyük öğesini verir.
boolean	remove (Object o) Verilen öğeyi kümeden siler.
int	size () Kümedeki öğe sayısını verir.
SortedSet	subSet (Object fromElement, Object toElement) Sıralı kümede fromElement den başlayıp toElement öğesine kadar olan bütün öğeleri verir. Alt uç dahil, üst uç hariçtir.
SortedSet	tailSet (Object fromElement) Sıralı kümede fromElement ve sondan sonraki öğeleri (kuyruk) verir.

java.util.[AbstractSet](#) sınıfından kalıtımla gelen metotlar

[equals](#), [hashCode](#), [removeAll](#)

java.util.[AbstractCollection](#) sınıfından kalıtımla gelen metotlar

[containsAll](#), [retainAll](#), [toArray](#), [toArray](#), [toString](#)

java.lang.[Object](#) sınıfından kalıtımla gelen metotlar

[finalize](#), [getClass](#), [notify](#), [notifyAll](#), [wait](#), [wait](#), [wait](#)

java.util.[Set](#) arayüzünden kalıtımla gelen metotlar

[containsAll](#), [equals](#), [hashCode](#), [removeAll](#), [retainAll](#), [toArray](#), [toArray](#)

Örnek:

Aşağıdaki program Integer tipinden nesnelere tutan bir TreeSet yapıyor. Bu kümeye başka nesne tipinden öğeler eklersek, çalışma anında `java.lang.ClassCastException` hatası verir.

```
import java.util.*;

public class TreeSetDemo {

    public static void doTreeSetExample() {

        final int MAX = 10;
        System.out.println();

        Set ss = new TreeSet(); // TreeSet ambarını yaratır

        for (int i = 0; i < MAX; i++) {
            System.out.println(" - Ambara konulan Integer : " + i);
            ss.add(new Integer(i));
        }
        // tip uyumsuzluğu nedeniyle bu öğe eklenemez
        // ss.add((Object)"Kitap");

        System.out.println();

        Iterator i = ss.iterator(); // iterator yaratıyor
        // ambardaki öğeler yazdırılıyor
        while (i.hasNext()) {
            System.out.print("\t" + i.next());
        }
    }

    public static void main(String[] args) {
        doTreeSetExample();
    }
}
```

/*

Çıktı:

```
- Ambara konulan Integer :0
- Ambara konulan Integer :1
- Ambara konulan Integer :2
- Ambara konulan Integer :3
- Ambara konulan Integer :4
- Ambara konulan Integer :5
- Ambara konulan Integer :6
- Ambara konulan Integer :7
- Ambara konulan Integer :8
- Ambara konulan Integer :9
```

```
0      1      2      3      4      5      6      7      8      9
*/
```

```
import java.util.Set;
import java.util.TreeSet;
import java.util.Iterator;
```

```

public class SetDemo {

    public static void doTreeSetExample() {
    }

    public static void main(String[] args) {
        // TreeSet ambarını yaratıyor
        Set treeSet = new TreeSet();
        // Öğeleri ambara yerleştiriyor
        for (int i = 10; i < 15; i++) {
            treeSet.add(new Integer(i));
        }
        // farklı tipten nesne girilirse koşma hatası doğar
        // treeSet.add("a string");
        System.out.print("TreeSet içindeki öğeler : ");

        Iterator i = treeSet.iterator();
        while (i.hasNext()) {
            System.out.print(i.next() + "\t");
        }
    }
}
/*
Çıktı:
TreeSet içindeki öğeler : 10 11 12 13 14
*/

```

Örnek:

```
import java.util.*;
```

```

public class TreeSetExample{
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("TreeSet Example!\n");
        TreeSet <Integer>tree = new TreeSet<Integer>();
        tree.add(12);
        tree.add(23);
        tree.add(34);
        tree.add(45);
        Iterator iterator;
        iterator = tree.iterator();
        System.out.print("Tree set data: ");
        //Displaying the Tree set data
        while (iterator.hasNext()){
            System.out.print(iterator.next() + " ");
        }
        System.out.println();
        //Check impty or not
        if (tree.isEmpty()){
            System.out.print("Tree Set is empty.");
        }
    }
}

```

```

else{
    System.out.println("Tree Set size: " + tree.size());
}
//Retrieve first data from tree set
System.out.println("First data: " + tree.first());
//Retrieve last data from tree set
System.out.println("Last data: " + tree.last());
if (tree.remove(30)){
    System.out.println("Data is removed from tree set");
}
else{
    System.out.println("Data doesn't exist!");
}
System.out.print("Now the tree set contain: ");
iterator = tree.iterator();
//Displaying the Tree set data
while (iterator.hasNext()){
    System.out.print(iterator.next() + " ");
}
System.out.println();
System.out.println("Now the size of tree set: " + tree.size());
//Remove all
tree.clear();
if (tree.isEmpty()){
    System.out.print("Tree Set is empty.");
}
else{
    System.out.println("Tree Set size: " + tree.size());
}
}
}

```

Örnek:

Aşağıdaki program `ArrayList` içindeki bütün öğeleri `TreeSet` koleksiyonuna eklemektedir.

`TreeSet`'e eklenen öğeler kendiliğinden sıralanır. Aşağıdaki örnekte, ilk altı sayının adları `TreeSet` içine, alfabetik sıraya konularak yerleştirilmiştir.

```

package koleksiyon;

import java.util.*;

public class Koleksiyon {

    public static void main(String[] args) {
        List a = new ArrayList();
        a.add("Bir");
    }
}

```

```
a.add("İki");
a.add("Üç");
a.add("Dört");
a.add("Beş");
a.add("Altı");
System.out.println("ArrayList = " + a);

Set ts = new TreeSet();
ts.addAll(a);
System.out.println("TreeSet = " + ts);
}
}
```